



La recherche de la vérité

Conception et mise en place du scénario

Index des éléments

Phase A :

- Une clé et un cadenas
- L'ordinateur
- Un post-it
- Les dossiers des employés
- Les trois articles
- Les e-mails
- Le rapport disciplinaire

Phase B :

- Deux talkies-walkies

Phase C :

- Un cadenas à quatre chiffres
- Un post-it



Conception détaillée

Clé et cadenas

Matériel nécessaire

- Clé et cadenas
- Bureau avec tiroir

Tutoriel

L'objectif est de verrouiller l'ordinateur dans le tiroir du bureau. Si le tiroir le permet, vous pouvez choisir de le verrouiller à l'aide d'un cadenas ou même utiliser directement un tiroir équipé d'une serrure.

Une autre solution pourrait être d'enfermer l'ordinateur dans une boîte si vous n'avez pas de tiroir.

Un ordinateur

Matériel nécessaire

- Ordinateur
- Les trois articles

Tutoriel

Créez un faux profil utilisateur sur l'ordinateur avec un mot de passe. Comme indice en cas d'oubli du mot de passe, ajoutez « anniversaire ». Vous pouvez bien sûr utiliser une tablette si vous préférez.



N'oubliez pas d'ajouter les trois articles au format PDF (afin que les joueurs ne puissent pas les modifier) sur l'ordinateur et de les séparer en trois documents différents. Utilisez un ordinateur ne contenant aucune autre donnée afin que les joueurs ne puissent pas ouvrir d'autres documents ou logiciels.

Cette activité ne nécessite pas de connexion Internet.

Les dossiers des employés

Matériel nécessaire

- Imprimante
- Les dossiers des employés
- Ciseaux
- Un classeur
- Un stylo

Tutoriel

Imprimez les dossiers des employés et découpez-les un par un. Rassemblez-les dans un dossier. Vous pouvez ajouter un titre au dossier, par exemple « Dossiers des employés ». Cachez-le dans un espace de rangement dans la pièce.

Les e-mails

Matériel nécessaire

- Les e-mails
- Ciseaux
- Imprimante



Tutoriel

Imprimez les e-mails et découpez-les pour les séparer. Pour rendre l'activité plus difficile, cachez les cinq e-mails séparément dans la pièce.

Le rapport disciplinaire

Matériel nécessaire

- Le rapport disciplinaire
- Ciseaux
- Imprimante

Tutoriel

Imprimez le rapport disciplinaire et découpez-le en quatre morceaux. Répartissez les quatre morceaux dans la pièce.

Les talkies-walkies

Matériel nécessaire

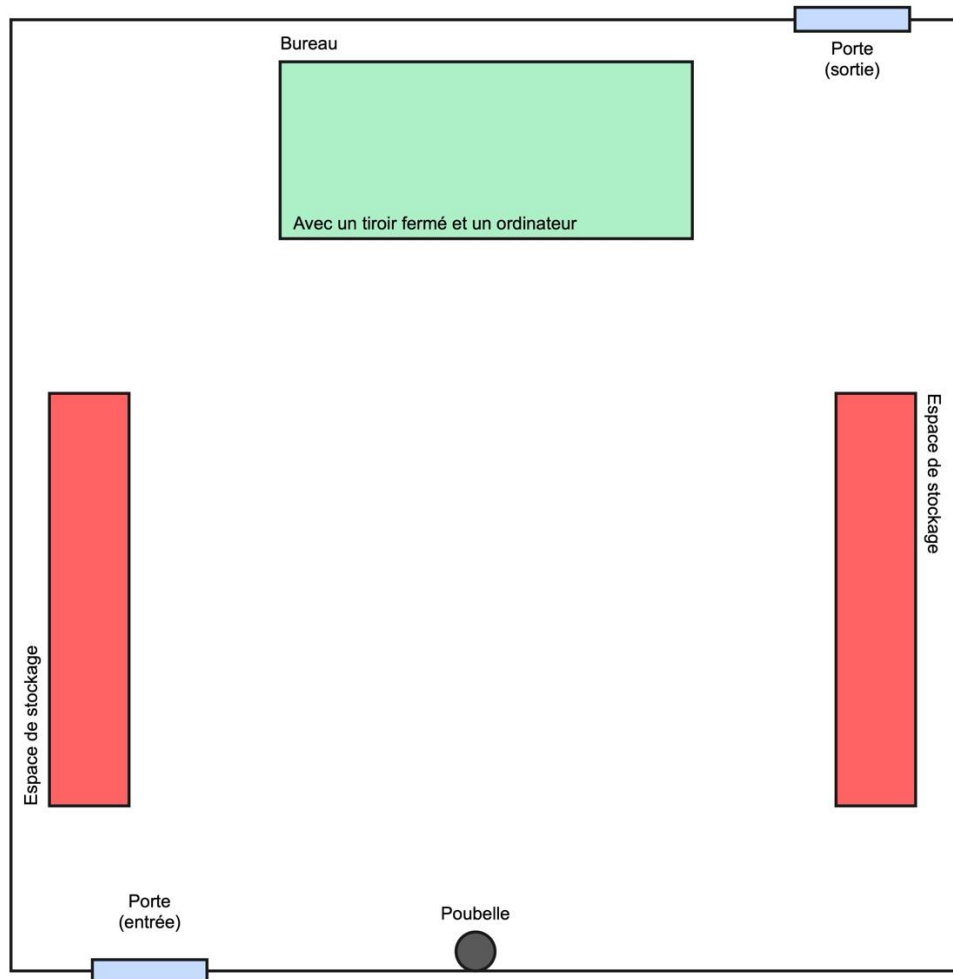
- Deux talkies-walkies réglés sur la même fréquence.

Tutoriel

Cachez un talkie-walkie dans la pièce afin que les joueurs puissent le trouver et gardez l'autre avec vous pour communiquer avec les joueurs.



Aménagement de la ou des pièces



Voici une suggestion simple pour l'aménagement de la pièce. Vous aurez besoin d'un espace de rangement pour cacher les documents et les différents éléments dans la pièce. Vous pouvez également cacher certains éléments dans la poubelle. N'hésitez pas à ajouter des éléments décoratifs tels qu'un diplôme de journaliste, des livres et d'autres dossiers.



Pour le prochain jeu

Suivez les instructions pour réinitialiser le jeu pour un autre groupe de jeunes.

Phase A : Remettez l'ordinateur dans le tiroir avec le post-it et verrouillez-le.

N'oubliez pas d'éteindre l'ordinateur et de vérifier si le groupe précédent a modifié quelque chose. Ensuite, cachez la clé.

Cachez les documents (e-mails, dossiers des employés et extraits des rapports disciplinaires) et n'hésitez pas à les réimprimer s'ils sont trop abîmés.

Phase B : cachez le talkie-walkie.

Phase C : Remettez le cadenas à quatre chiffres et le post-it, et n'oubliez pas de mélanger les chiffres ! De manière générale, remettez en place tous les éléments que les jeunes ont déplacés pendant leur partie.



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations contenues dans ce document.

Code du projet : 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la licence Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International. Pour consulter une copie de cette licence, rendez-vous sur <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>